**Лабораторная работа №5. React. Разработка приложения “Счетчик”**

Вы должны знать, что такое: React, JSX, Babel, SPA, рендеринг, компоненты, пропсы, состояние, жизненные циклы компоненты, [принцип единственной ответственности](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%B8%D0%BD%D1%86%D0%B8%D0%BF_%D0%B5%D0%B4%D0%B8%D0%BD%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%BE%D1%82%D0%B2%D0%B5%D1%82%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8), односторонний поток данных, иммутабельность, чистая функция, функциональная компонента, хук, useState, useEffect.

**Требования:** функциональные компоненты, типы для пропсов, состояний, колбэков и др.

**Задание**

Разработать приложение Счетчик, которое состоит из двух кнопок: increase и reset. На страницу выводится значение счетчика (счетчик начинается с 0). Каждый клик на кнопку increase увеличивает значение счетчика на 1. Кнопка reset сбрасывает счетчик (т.е. устанавливает значение 0).

У вас должно быть минимум два компонента: Button и Counter.

Компонент Button должен быть универсальным («тупой» компонент). Button соответственно должна принимать title – название кнопки (“increase” или “reset”), callback-функцию (для кнопки increase увеличивает состояние count на 1, для reset устанавливает count=0) и необязательный параметр disabled (отключает кнопку reset после того как сбросили счетчик и increase – после того как значение count достигло 5).

Компонент Counter управляет соcтоянием count, выводит его на страницу и отрисовывает кнопки.

